

信息与机电工程学院 第十届 IT 文化节活动通知

一、 活动背景

随着新技术的迅猛发展以及就业形势的日渐严峻，掌握扎实的专业知识已成为提升个人核心竞争力的必要举措。一方面，为使我校学生能够将课堂所学知识运用于实践，提高学生的专业知识和科学素养。另一方面，为了提高信工学院学生的学习热情，促进专业知识的交流沟通，培养学生的核心竞争力，同时在信工学院营造良好的学习氛围。学院联合企业举办信工学院第十届 IT 文化节活动。

二、 组织单位

主办单位：信息与机电工程学院

协办单位：河南恒星科技股份有限公司、河南百分软件科技有限公司、郑州信盈达电子有限公司、传智教育

三、 活动对象

信息与机电工程学院全体学生

四、活动时间

时间：5月16日-5月29日

周次：第13-14周

五、活动组织委员会

主任：张伟华

副主任：李帅 林海霞

委员：王玉玮 张璐阳 李晓东 景红蕾 杨德青 张雅博
李深磊 薄林海 申石磊 丁俊岭 张建平 郭峰 张莉
郑龙 宋晓庆 李珊 程果

企业技术代表：

杨天灿 恒星科技钢帘线设备部总工程师

庞少虎 实训部经理 韩腾飞 实训部 副经理

周中孝 信盈达总经理 伦砚波 信盈达工程师

薄元 传智教育教学总监 谢硕磊 传智教育院校总监

六、IT文化节活动形式

1. 各类专业竞赛

竞赛项目包含：程序设计、大数据知识竞赛、制图、单片机设计等项目，覆盖所有专业。

本次赛事将充分开展学校与企业合作，重点考查学生的专业知识和专业技能，重点测试参赛选手分析问题、解决问题能力，以及团队合作能力。

竞赛命题来源：企业真实命题、校企联合命题、学校自主命题。竞赛类别丰富，同学们可以任意选取多种不同方向竞赛参加。

2. 成果展示

展示成果的内容：企业成果；学生竞赛成果、大创项目成果、挑战杯成果；教师横向纵向项目成果。

3. 企业交流互动

与合作企业交流对话，了解行业发展前沿，深化校企合作。

4. 系列讲座

通过系列讲座，满足不同年级学生的需要，讲座的内容包含：职业规划讲座、面试应试技巧讲座、科技讲座等。

期望通过以比赛促进学习，以成果展示科技、以讲座开阔视野，进一步促进同学们的良好发展。

七、竞赛详情及报名方式

1. 郑州商学院第二届“传智杯”IT文化节竞赛

竞赛内容：大数据知识竞赛。无基础要求。提供赛前免费培训。

奖项设置：一等奖 1 名，获奖证书及 1000 元奖品

二等奖 2 名，获奖证书及 500 元奖品

三等奖 10 名，获奖证书及 100 元奖品

报名方式：扫描下方二维码进行报名



QQ 群号 585237731

2. 郑州商学院第二届“百分软件杯”IT 文化节竞赛

竞赛内容：Java Web 编程（三人组队报名）。

奖项设置：一等奖 1 组，获奖证书及 2000 元奖品

二等奖 2 组，获奖证书及每组 1000 元奖品

三等奖 3 组，获奖证书及每组 300 元奖品

报名方式：扫描下方二维码进行报名



QQ 群号 347162632

3. 第十五届“高教杯”全国大学生先进成图技术与产品信息建模创新大赛机械类竞赛校内选拔赛。暨信息与机电工程学院第二届“恒星杯”机械制图竞赛方案（比赛详情入群见附件）

竞赛内容：1. 尺规绘图

2. 二维计算机辅助绘图

奖项设置：一等奖：3 名，获奖证书及 300 元奖品

二等奖：6 名，获奖证书及 200 元奖品

三等奖：9 名，获奖证书及 100 元奖品

优秀奖：10 名，获奖证书及 50 元奖品

报名方式：扫描右边二维码加入钉钉群



4. 第二届“信盈达杯”嵌入式创新设计大赛

竞赛内容：单片机竞赛、嵌入式竞赛。需要有 C 语言程序设计基础。

一等奖 2 名，获奖证书及 300 元奖品

二等奖 4 名，获奖证书及 200 元奖品

三等奖 5 名，获奖证书及 140 元奖品

参与奖 7 名，获奖证书及 50 元奖品

报名方式：扫描下方二维码进行报名



QQ 群号 314059333

5. 信息与机电工程学院第二届 IT 文化节电子设计竞赛

竞赛内容：以电子电路（含模拟和数字电路）设计应用为基础，可以涉及模-数混合电路、单片机、嵌入式系统、DSP、可编程器件、EDA 软件、互联网+、大数据、人工智能、超高频及光学红外器件等的应用。

奖项设置：一等奖 1 名：获奖证书及 1000 元奖品

二等奖 2 名：获奖证书及 500 元奖品

三等奖 3 名：获奖证书及 300 元奖品

报名方式：扫描下方二维码进行报名



QQ 群号 617392001

八、 注意事项

1. 各位竞赛同学注意报名方式，不同的竞赛需要加入不同的群。所有比赛详细信息入群下载附件了解。
2. 参赛期间需要全程佩戴口罩，赛场中遵守赛场指导教师的安排隔位入座，遵循学校的疫情防控政策。
3. 在参加 IT 文化节各项活动时，合理控制现场学生人数，确保现场具有良好的秩序，确保符合学校的疫情防控政策。
4. 各位同学要爱护展桌、展示的成果物品，遵守现场老师或者学生的安排。
5. 为方便评审和展示，竞赛组织单位可对提供的资料进行复制。评选结束后，举办单位对所有作品拥有使用权。本次比赛由竞赛组织单位负责解释。

信息与机电工程学院

2022 年 4 月 15 日